ГКОУ «Плоскошская специальная школа – интернат»

**«Зоовикторина»**

 Воспитатель:

 Юшина Е.Н.

п.Плоскошь

2017г.

**Цель:** Закрепление знаний детей о многообразии животного мира.

**Ход мероприятия**

Жить теплее, когда с тобою существо живое рядом!

 Сегодня наши двери открыты для тех, кто любит птиц и зверей и ухаживает за ними. Мы поговорим о наших верных друзьях, узнаем, за что вы любите своих питомцев, как ухаживаете за ними.

 Собака еще в древние времена стала самым преданным человеку животным, его лучшим другом. Люди полюбили собаку за исключительную привязанность за готовность пожертвовать собой, за неоценимую помощь в охоте.

Общаясь с животными, человек часто становиться лучше и добрее.

А сейчас, я, предлагаю принять участие в «Зоовикторине».

1. Вспомните литературные произведения, в которых фигурируют собаки? ( «Репка», «Бременские музыканты», «Белый пудель», «Приключения Буратино» )
2. Как звали собак, которые первыми отправились в космос? ( Белка и Стрелка )
3. Вспомните литературные произведения, названные по кличкам собак?

 ( Л.Н. Толстой «Булька»; А.П.Чехов «Белолобый» и «Каштанка»; И.С.Тургенев «Муму»; Д.Лондон «Белый клык» )

1. Какой писатель изобразил трогательную дружбу большого льва и маленькой собачки? ( Л.Н.Толстой «Лев и Собачка» )

**Кошка.** Что приходит нам на ум когда мы произносим это слово? ( Пушистый, ласковый, красивый )

Кошка – это грация и лень, красота и забава, преданность и независимость.

Это живая игрушка и верный друг. Мы любим ее за привязанность к человеку. Именно к человеку, а не к дому. Кошка сначала оценивает человека, и только если хозяин ей по нраву, она поселяется в его доме.

В Древнем Египте кошка считалась священным животным. В народе говорят: если черный кот дорогу перейдет – жди беды. Вот еще некоторые приметы: Кошка умывается – к гостям. Кошка ищет, где теплее – жди холодов. Если хотите узнать, какое место в доме самое уютное, проследи за своей кошкой.

Верными друзьями могут быть не только собаки и кошки, а также : попугаи, хомячки, рыбки, в аквариуме.

**Викторина « В мире животных»**

1. Животное – гриб (Лисичка)
2. Животное – бездельник (Ленивец)
3. Животное – Маршрутное такси (Газель)
4. Животное – военный корабль (Броненосец)
5. Животное – легковая машина (Ягуар)
6. Животное – проявление нежности и любви (Ласка)
7. Животное – река (Тигр)
8. Животное – жилище (Норка)
9. Животное – пешеходный переход (Зебра)
10. Животное – торговая спортивная марка (Пума)
11. Животное – безбилетный пассажир (Заяц)
12. Животное – застежка на замке молнии (Собачка)
13. Животное – компьютерный манипулятор (Мышь)
14. Животное – оборонительное заграждение (Еж)
15. Животное – шахматная фигура (Слон, Конь)

А теперь мы поиграем: **игра «Цапля»**

Для этой игры нужен водящий – «цапля». Все остальные играющие – «Лягушки». «Цапля» должна поймать как можно больше «лягушек». Пока « цапля» спит, то есть стоит на одной ноге, наклонившись вперед, остальные играющие прыгают на корточках, подражая движению лягушек.

Правила игры.

- Во время игры 2цапля» преследует «лягушек» большими шагами, обязательно на прямых ногах, не сгибая их в коленях.

- «лягушки» стараются спастись от «цапли», прыгая на корточках.

- Кто встанет во весь рост – становится «цаплей».

**Использованная литература**

1. В.В. Нестеров. Зоовикторина 1969г.
2. www.ped-kopilka.ru